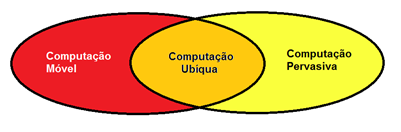
Notas de aulas 13.05.22

A computação pervasiva, também conhecida como computação onipresente ou computação ubíqua, fornece informações, mídia, contexto e poder de processamento para nós, onde quer que estejamos. Esta classe de tecnologias é caracterizada por vastas redes de microprocessadores conectados incorporados em objetos do cotidiano.

A maneira como as informações são compartilhadas entre esses dispositivos é muito diferente da maneira como elas foram compartilhadas no passado. Em contraste com os dados sendo registrados e atualizados em bancos de dados privados e centralizados, os dados agora estão incorporados e continuamente reconciliados em redes públicas. Isso dificulta a corrupção de dados e tem vastas implicações para o fluxo de trabalho, comércio e sistemas financeiros.

A computação pervasiva é a tecnologia que impulsiona a internet das coisas (IoT), mas é mais preciso pensar nisso como o mecanismo da internet de tudo. Diferentemente das plataformas de computação convencionais, as redes de computação difusas não são vistas, estão em toda parte e estão sempre disponíveis. As capacidades informativas, de intercâmbio e de colaboração dessas redes não estão confinadas a nenhum dispositivo ou local fixo; eles estão distribuídos em todo o mundo em que vivemos. Além disso, o fator de forma da computação pervasiva pode ser móvel, vestível ou implantável.



<http://logicalminds.com.br/o-que-e-computacao-movel-e-como-voce-pode-fazer-uso-dessa-tecnologia/>.

<https://www.fm2s.com.br/computacao-pervasiva-onipresenca-da-informatica/#:~:text=A%20computa%C3%A7%C3%A3o%20pervasiva%2C%20tamb%C3%A9m%20conhecida,incorporados%20em%20objetos%20do%20cotidiano>.

<https://pt.slideshare.net/jcottobboni/computao-ubqua-e-pervasiva>.

<https://canaltech.com.br/produtos/o-que-e-computacao-ubiqua-1406/>.

A computação ubíqua é um termo bastante relacionado à Internet das Coisas (IoT). Esse conceito explora como os dispositivos conectados de forma quase “onipresente” podem tornar a vida dos usuários mais simples, e o Canaltech te explica mais sobre esse universo.

* Transação de BD (Txt) – “Persistência”;
* CRUD (Create, Read, Update, Delete) é um acrônimo para as maneiras de se operar em informação armazenada. É um mnemônico para as quatro operações básicas de armazenamento persistente (...) “MANTER Usuário” - Termo para substituir os componentes do CRUD, não precisando refazer o processo.
* Apropriação simples, Navegabilidade, **Extend** – (**Dependência** compartilhada porém **secundária**), **Includ** - (**Dependência Funcional Compartilhada ... ocorre primeiro**), **Herança de UserCase** (Especialização – **Dados particulares** - e Generalista - **Comum**) e Herança de Atores (“Login do Portal do Aluno”).